



## **Teilnehmendeninformation zur Studie „Untersuchung des Einsatzes von Gaming zur Erholung nach der Arbeit und dem Studium für neurodivergente Studierende“**

Sehr geehrte Studienteilnehmende,

diese Studie untersucht, wie neurodivergente Studierende digitale Spiele als Mittel zur Erholung nach Studium oder Arbeit einsetzen und identifiziert förderliche sowie hinderliche Game-Design-Elemente.

**Ziel der Studie** ist es, eine wissenschaftliche Grundlage für zukünftige Forschung hinsichtlich Gestaltungsstrategien für digitale Spiele zur Unterstützung des Wohlbefindens neurodivergenter Studierender zu entwickeln.

**Die Ergebnisse** werden genutzt, um Designempfehlungen für Folgestudien zu formulieren, die darauf abzielen, Technologien zur Unterstützung betroffener Personen zu entwickeln.

Die Teilnahme an der Studie wird mit der Zahlung einer **Aufwandsentschädigung** von 10 € vergütet.

Die folgenden Informationen sollen Ihnen die Entscheidung erleichtern, ob Sie an dieser Studie teilnehmen möchten. Bitte lesen Sie das Dokument sorgfältig durch, bevor Sie eine Entscheidung treffen. Die Versuchsleitung wird dieses Dokument mit Ihnen besprechen. Es ist wichtig, dass Sie nachfragen, wenn Ihnen etwas unklar ist.

### **Studienleitung**

Forschungsgruppe Mensch-Maschine-Interaktion und Barrierefreiheit  
Institut für Anthropomatik und Robotik (IAR)  
Karlsruher Institut für Technologie (KIT)  
Adenauerring 10  
76131 Karlsruhe

Yuan You  
Email: [yuan.you@student.kit.edu](mailto:yuan.you@student.kit.edu)

Anna-Lena Meiners  
Email: [anna-lena.meiners@kit.edu](mailto:anna-lena.meiners@kit.edu)  
Telefon: +49 721 608 41570

## Studieninhalte

Die Studie kombiniert eine **Tagebuchstudie** mit einem anschließenden **Fragebogen**. Thematisiert werden Ihre täglichen Gaming-Erfahrungen im Kontext von Arbeits- und Studienbelastung, emotionale Zustände vor und nach dem Spielen sowie spezifische Spielmerkmale, die zu Ihrer Erholung beigetragen oder diese behindert haben.

## Methoden

**Vorab-Fragebogen:** Vor der Tagebuchphase füllen Sie einen Online-Fragebogen über sich selbst aus.

**Tagebuchführung:** Über einen Zeitraum von 14 Tagen führen Sie ein elektronisches oder papierbasiertes Tagebuch über Ihre Gaming-Aktivitäten.

**Abschließender Fragebogen:** Nach Abschluss der Tagebuchphase erfolgt ein abschließender Online-Fragebogen.

## Aufgaben und Ablaufplan

Der Ablauf der Studie ist wie folgt:

- 1. Vorab-Fragebogen:** Sie füllen einen kurzen Online-Fragebogen über sich selbst aus, z. B. Alter, Geschlecht, Form der Neurodiversität und Spielverhalten.
- 2. Tagebuchphase:** In dieser zweiwöchigen Phase führen Sie (wenn möglich) täglich ein Online- oder Papier-Tagebuch (je nach Ihrer Präferenz) über Ihr Spielverhalten. Es werden Daten zu den täglichen Spielzeiten, den Spieltiteln, Ihrer wahrgenommenen mentalen Belastung durch Ihr Studium oder Ihre Arbeit sowie Ihren emotionalen und sensorischen Erfahrungen vor und nach dem Spielen erfasst. Das Ziel ist es, im Laufe der zweiwöchigen Phase mindestens 7 Tagebucheinträge zu sammeln. Die Studienleitung wird Sie im Voraus fragen, ob Sie regelmäßige Erinnerungen bevorzugen oder das Tagebuch selbstständig ausfüllen möchten, und Sie entsprechend Ihren Bedürfnissen unterstützen.
- 3. Abschluss-Fragebogen:** Sie füllen einen abschließenden Online-Fragebogen aus. In diesem Fragebogen werden Sie insbesondere zu den Zusammenhängen zwischen Ihrer Neurodiversität, Ihren Spielvorlieben und Ihrer psychischen Erholung befragt.

## Teilnahmeberechtigung

Teilnahmeberechtigt sind Personen, die

- mindestens 18 Jahre alt sind
- an einer Universität eingeschrieben sind
- in Deutschland wohnen
- neurodivergent sind (diagnostiziert oder selbst identifiziert)
- regelmäßig digitale Spiele spielen (mind. 1 Std./Woche in den letzten 3 Monaten)

Ausgeschlossen sind Personen in Urlaubssemestern.

## Risikoeinschätzung

Durch die Studie entstehen den Teilnehmenden keine unmittelbaren Risiken. Wir weisen jedoch darauf hin, dass die Reflexion über die eigene psychische Belastung, akademischen Stress oder sensorische Überlastung während der Studie als fordernd empfunden werden kann.

## Weitere Informationen

Wenn Sie noch weitere Fragen über den Studienablauf haben oder Ihnen noch etwas unklar ist, wenden Sie sich bitte an die Versuchsleitung. Sollten Sie nach dem Studientermin noch Fragen haben, können Sie sich jederzeit an die Studienleitung wenden.